Semantische relaties in EMont

Hans de Bruin

17 juni 2015

# Relatiematrix

Lees de matraix als:

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Subject/Object | Context | Belief | Condition | Goal | Outcome | Activity | Actor |
| Context | Supercontext |  |  |  |  |  | Depends |
| Belief | Context  Part of (1) | Part of | Contributes (3)  Depends |  |  | Contributes |  |
| Condition | Context  Part of (1) | Contributes (3)  Depends | Part of |  | Part of (2) | Contributes |  |
| Goal | Context  Part of (1) |  |  | Part of |  | Contributes |  |
| Outcome | Context  Part of (1) |  |  |  | Part of |  |  |
| Activity | Context  Part of (1) | Contributes  Depends | Contributes  Depends | Contributes  Depends | Produces  Consumes | Part of  Temporele relaties (seq, par, join, sync) | Depends |
| Actor (4) | Contributes |  |  |  |  | Contributes | Part of |

Notes in matrix:

1. Intentional Elements (IE) (Belief, Condition, Goal, Outcome en Activity) worden samengesteld in hiërarchieën middels de Part of relatie. Iedere IE kan in één of meerdere context worden geplaatst via de Context relatie. De top van een IE hiërarchie kan via de Part of gerelateerd worden aan (meerdere) Contexten , waarmee de IE toppen in een context worden geïdentificeerd.
2. Een Conditie kan een Part of zijn van een Outcome. Hiermee wordt aangegeven dat een uitkomst van een Activity de waarde van een Conditie heeft vastgesteld.
3. Een Belief/Conditie mag normaal gesproken niet direct worden gerelateerd aan een andere Belief/Conditie. Dat kan alleen via een proces (lees Activity). Echter in sommige gevallen zijn we niet geïnteresseerd in de exacte processen of zijn ze domweg onbekend. Bijvoorbeeld, de constructie is dan een vereenvoudigde notatie voor .
4. Een Actor is een entiteit van vlees en bloed, bijvoorbeeld een persoon of organisatie. Actoren kunnen rollen vervullen (gemodelleerd als context) of activiteiten uitvoeren.

Additionel e opmerkingen:

* De relatie Relate is in dit overzicht niet opgenomen. Met de Relate worden kennisgebieden aan elkaar gelinkt, bijvoorbeeld, vanuit een guided tour kan deep worden gelinkt naar handelingsperspectieven. Meer informatie hierover volgt later.
* Met Practices/Experiences worden good/bad practices in kaart gebracht. Vanuit een Practice/Experience kunnen IE’s worden geselecteerd (Select) of juist gedeselecteerd (Reject). Hiermee worden de vrijheidsgraden in een context gereduceerd. Daarmee wordt aangegeven welke IE een goede samenhang met elkaar hebben (cohereren) wat is op te vatten als een good practice, of juist niet (lage coherentie betekent een minder goede (bad) practice). Practices/Experiences zijn strikt genomen geen onderdeel van EMont, het zijn middelen om EMont modellen te interpreteren, in de vorm van good & bad practices.